**Python**

**零基礎學**

**程式設計與運算思維**

**王者歸來**

**第1章是非題與選擇題**

**一：是非題**

1 ( X )：使用Python是需付費買授權。(1-1節)

2 ( X )：Python在執行前需要先編譯，將程式轉成可執行檔然後才可以執行。(1-1節)

3 ( O )：Python是物件導向(Object Oriented)的程式語言。(1-1節)

4 ( X )：所有使用Python 2開發的軟體皆可以在Python 3上執行。(1-1節)

5 ( X )：Python在3.0版開始支援垃圾回收和Unicode功能。(1-3節)

6 ( O )：可以使用Python設計動畫遊戲、動態網頁設計、網路爬蟲。(1-4節)

7 ( X )：Python語言的變數在使用前需要先宣告。(1-4節)

8 ( O )：Python是一種動態語言，也可以稱膠水碼(glue code)語言。(1-4節)

9 ( O )：Python是一種跨平台語言。(1-6節)

**二：選擇題**

1 ( D )：下列那一個不是Python的特色。(1-1節)

A：垃圾回收 B：直譯式語言 C：開放原始碼 D：適合簡報製作

2 ( A )：Python的發明與那一個人有關。(1-2節)

A：Guido van Rossum B：Ross Ihaka C：Tim Cook D：Steve Job

3 ( C )：下列那一項不是Python的主要應用範圍。(1-4節)

A：設計動畫遊戲 B：執行大數據分析 C：文書編輯 D：設計網路爬蟲

4 ( A )：下列那一項有關Python敘述錯誤。(1-5節)

A：靜態語言 B：動態語言 C：膠水碼 D：文字碼語言

5 ( D )：Python無法在下列那一個作業環境執行。(1-6節)

A：Windows B：Mac OS C：Linux D：以上作業系統皆可以執行Python

6 ( A )：下列那一個符號不可當作Python的註解功能。(1-10節)

A：@ B：# C：’ D：”

**第2章是非題與選擇題**

**一：是非題**

1 ( O )：設計一個好的變數名稱，可以方便自己與他人未來閱讀程式。(2-2節)

2 ( O )：為程式加上註解是程式設計的好習慣。(2-4節)

3 ( X )：Python的變數名稱不可用非英文字元的其它語言。(2-5節)

4 ( X )：對Python而言John與john算是相同的變數名稱。(2-5節)

5 ( O )：\_5z是Python合法的變數名稱。(2-5節)

6 ( X )：有一個函數名稱是str( )，如果使用str做變數名稱，將造成程式錯誤，然後終止執行。(2-5節)

7 ( O )：”%”是用於求餘數。(2-6節)

8 ( X )：“//”是用於求次方。(2-6節)

9 ( X )：乘法、除法、次方的運算優先順序相同，會依照出現順序由左到右運算。(2-6節)

10 ( X )：”x %= y”相當於”x = y % x”。(2-7節)

11 ( O )：下列2個公式的意義相同。(2-7節)

a /= b

與

a = a / b

12 ( X )：有一道敘述”x, y, z = 10, 20, 30”，最後得到x值是30。(2-8節)

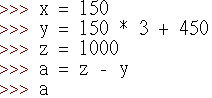
13 ( X )：有一道敘述”z = divmod(9, 5)”，可以得到z是4。(2-8節)

14 ( X )：del既可當作刪除變數，也可將它設為變數名稱使用。(2-9節)

15 ( X )：Python允許一道敘述分多行撰寫，方法是在未完成敘述右邊加上”/”符號，Python解譯器會將下一行敘述視為是這一行的延伸。(2-10節)

**二：選擇題**

1 ( A )：有一道敘述如下：(2-2節)



上述可以得到輸出為何?

A：100 B：0 C：900 D：敘述語法錯誤

2 ( B )：下列那一個是合法的變數名稱。(2-5節)

A：return B：\_5x C：9x D：x$d

3 ( C )：下列那一個不是合法的變數名稱。(2-5節)

A：總計 B：\_k2 C：k,3 D：AAA

4 ( C )：使用下列那一個字串當變數將造成程式SyntaxError無法執行。(2-5節)

A：abc B：abs C：and D：\_abc

5 ( D )：計算下列的x值。(2-6節)

/Users/Hung/Downloads/f2-25.jpg

A：10 B：100 C：90 D：1

6 ( C )：計算下列的x值。(2-6節)

/Users/Hung/Downloads/f2-26 (1).jpg

A：10 B：100 C：2 D：1

7 ( A )：計算下列的x值。(2-6節)

/Users/Hung/Downloads/f2-27.jpg

A：87 B：2895 C：46626 D：1

8 ( D )：下列指令執行結果為何? (2-8節)

../../../Downloads/p16%20(1).jpg

A：x=10和y=10 B：x=10和y=10 C：x=20和y=20 D：x=20和y=10

**第3章是非題與選擇題**

**一：是非題**

1 ( X )：如果有一個變數x，當執行type(x)後得到float，由此可以判斷變數x是整數。(3-1節)

2 ( X )：Python語言的整數限制在-2147483648和2147483647之間。(3-2節)

3 ( O )：帶有小數點的數字稱浮點數。(3-2節)

4 ( O )：程式設計時可能發生某個變數在某一程式碼運算階段是整數資料型態，後來在另外一個程式碼運作階段變成字串資料型態。(3-2節)

5 ( X )：int( )函數可以強制將所有的字串轉成整數。(3-2節)

6 ( X )：x值是100.5，經過round(x)處理，可以傳回101。(3-2節)

7 ( X )：pow(x,y)可以獲得x開根號y的值。(3-2節)

8 ( O )：布林值的可能值有2種，分別是True和False。(3-3節)

9 ( X )：如果布林值變數是False，經強制int(x)轉換，可以得到1。(3-3節)

10 ( O )：如果字串太長想分成不同行輸出，可以使用3個單引號包夾此字串。(3-4節)

11 ( X )：Python是允許執行字串相加，產生新字串。也允許字串相減，產生新字串。(3-4節)

12 ( O )：含有”\”的字元稱逸出字元(Escape Character)。(3-4節)

13 ( O )：str( )除了可以將數值資料轉成字串，也可以設定一個空字串。(3-4節)

14 ( X )：字串和整數相乘將產生語法錯誤。(3-4節)

15 ( O )：計算機內部最小的儲存單位是位元(bit)。(3-5節)

16 ( X )：chr(x) 函數，可以傳回x的Unicode值。(3-5節)

17 ( X )：英文大寫的碼值比英文小寫的ASCII碼值多32。(3-5節)

18 ( O )：ord(x)函數，可以傳回x的Unicode值。(3-5節)

19 ( O )：”\*\* 0.5”具有開根號的數學效果。(3-7節)

**二：選擇題**

1 ( A )：如果有一個整數變數x，當執行type(x)後可以得到什麼傳回值?(3-1節)

A：int B：float C：str D：bool

2 ( B )：如果有一個浮點數變數x，當執行type(x)後可以得到什麼傳回值?(3-1節)

A：int B：float C：str D：array

3 ( C )：0xAA的10進位值是多少? (3-2節)

A：99 B：100 C：170 D：200

4 ( D )：0b1001的10進位值是多少? (3-2節)

A：3 B：5 C：7 D：9

5 ( B )：0o12的10進位值是多少? (3-2節)

A：8 B：10 C：12 D：3

6 ( B )：下列那一個函數可以將一般整數轉成8進位整數。(3-2節)

A：bin( ) B：oct( ) C：hex( ) D：int( )

7 ( A )：下列那一個函數可以將一般整數轉成2進位整數。(3-2節)

A：bin( ) B：oct( ) C：hex( ) D：int( )

8 ( C )：下列那一個函數可以將一般整數轉成16進位整數。(3-2節)

A：bin( ) B：oct( ) C：hex( ) D：int( )

9 ( A )：round(4.5)的值是多少。(3-2節)

A：4 B：5 C：True D：False

10 ( D )：有一個科學記號是1.2E+5，它的值是多少。(3-2節)

A：120.0 B：1.2 C：12000.0 D：120000.0

11 ( C )：987.653的科學記號表示。(3-2節)

A：987.653E+2 B：9.87e+2 C：9.87653E+2 D：9.87653e-2

12 ( D )：如果有一個布林值變數x，當執行type(x)後可以得到什麼傳回值?(3-3節)

A：int B：float C：str D：bool

13 ( C )：如果有一個字串變數x，當執行type(x)後可以得到什麼傳回值? (3-4節)

A：int B：float C：str D：array

14 ( A )：下列那一個逸出字元(Escape Character)可以讓下次輸出時跳到下一行輸出。(3-4節)

A：\n B：\f C：\t D：\b

15 ( B )：那一個逸出字元(Escape Character)可以讓下次輸出時跳到下一頁輸出。(3-4節)

A：\n B：\f C：\t D：\b

16 ( C )：在字串前加上什麼字元可以防止逸出字元(Escape Character)被轉譯。(3-4節)

A：a B：n C：r D：t

17 ( C )：可以在字串與整數間用下列那一個符號達到字串複製效果。(3-4節)

A：+ B：- C：\* D：/

18 ( C )：Unicode碼值是用什麼開頭。(3-5節)

A：\m B：\h C：\u D：\b

19 ( B )：下列那一個函數可以傳回字元的Unicode碼值。(3-5節)

A：chr( ) B：ord( ) C：hex( ) D：id( )

**第4章是非題與選擇題**

**一：是非題**

1 ( O )：help( )函數可以列出其它函數的使用說明。(4-1節)

2 ( X )：%o是格式化2進位輸出。(4-2節)

3 ( X )：%h是格式化16進位輸出。(4-2節)

4 ( O )：%e與%E皆是用於格式化科學記號的輸出。(4-2節)

5 ( X )：%-5d，其中負號(-)主要是格式化整數輸出時，碰上負數需要輸出負號(-)。(4-2節)

6 ( O )：%+5d，其中正號(+)主要是格式化整數輸出時，碰上正數需要輸出正號(+)。(4-2節)

7 ( O )：print( )函數內配合使用format( )時，輸出格式區內的變數使用{ }表示。(4-2節)

8 ( X )：print( )函數只能將資料輸出至螢幕。(4-2至4-3節)

9 ( X )：使用input( )函數讀取數字資料時，用type( )函數列出所讀取的資料，可以得到int的結果。(4-4節)

**二：選擇題**

1 ( A )：下列那一個函數可以列出特定函數的使用說明。(4-1節)

A：help( ) B：print( ) C：input( ) D：dir( )

2 ( B )：print( )函數的那一個參數可以設定各筆資料間的分隔字元。(4-2節)

A：value B：sep C：end D：file

3 ( C )：print( )函數的那一個參數可以設定下次print( )資料輸出時不要換行輸出。(4-2節)

A：value B：sep C：end D：file

4 ( A )：可用於格式化整數輸出。(4-2節)

A：%d B：%f C：%s D：%h

5 ( B )：可用於格式化浮點數輸出。(4-2節)

A：%d B：%f C：%s D：%h

6 ( C )：可用於格式化字串輸出。(4-2節)

A：%d B：%f C：%s D：%h

7 ( A )：使用print( )配合format( )時，那一個參數可以設定靠右對齊輸出。(4-2節)

A：> B：< C：^ D：!

8 ( B )：使用print( )配合format( )時，那一個參數可以設定靠左對齊輸出。(4-2節)

A：> B：< C：^ D：!

9 ( C )：使用print( )配合format( )時，那一個參數可以設定置中對齊輸出。(4-2節)

A：> B：< C：^ D：!

10 ( D )：print( )函數的那一個參數可以設定輸出至一般檔案。(4-3節)

A：value B：sep C：end D：file

11 ( A )：使用open( )開啟檔案時，mode參數是下列那一個，可以創造所開啟檔案只能讀取。(4-3節)

A：“r” B：”w” C：”a” D：”x”

12 ( B )：使用open( )開啟檔案時，mode參數是下列那一個，可開啟檔案供寫入，如果原先檔案有內容將被覆蓋。(4-3節)

A：“r” B：”w” C：”a” D：”x”

13 ( C )：使用open( )開啟檔案時，mode參數是下列那一個，可開啟檔案供寫入，如果原先檔案有內容，新寫入資料將附加在後面。(4-3節)

A：“r” B：”w” C：”a” D：”x”

14 ( D )：使用open( )開啟檔案時，mode參數是下列那一個，可開啟一個新的檔案供寫入，如果所開啟的檔案已經存在會產生錯誤。(4-3節)

A：“r” B：”w” C：”a” D：”x”

15 ( B )：那一個函數可以計算字串”5\*100-30”，然後傳回120。(4-5節)

A：exec( ) B：eval( ) C：input( ) D：print( )

16 ( D )：下列那一個函數可以列出所有Python所提供的內建函數。(4-6節)

A：help( ) B：print( ) C：input( ) D：dir( )

**第5章是非題與選擇題**

**一：是非題**

1 ( X )：”=”是關係運算子的等於。(5-1節)

2 ( X )：”&&”是邏輯運算子的AND。(5-2節)

3 ( O )：下列變數x會傳回True。(5-2節)

../../../Desktop/螢幕快照%202017-08-14%20上午11.06.32.pn

4 ( O )：下列變數x會傳回False。(5-2節)

../../../Desktop/螢幕快照%202017-08-14%20上午11.08.15.pn

5 ( X )：Python是使用內縮方式表達if敘述內的程式區塊，一定要內縮4格字元空間程式才可以運作。(5-3節)

6 ( O )：Python的if … else敘述最大的特色是，條件判斷不論是True或False均可設計一個程式碼區塊供執行。(5-4節)

7 ( O )：今天是星期日，假設要讀者設計輸入N天後，然後程式可以輸出星期幾資訊，這類問題適合使用if … elif … else敘述。(5-5節)

8 ( O )：所謂的巢狀if敘述是指if敘述內有其它if敘述。(5-6節)

**二：選擇題**

1 ( D )：下列那一個是不等於關係運算子。(5-1節)

A：>= B：<> C：<= D：!=

2 ( B )：有一個運算是如下：

x = A op B

如果A是True，B是False，結果列印x是True，則op是什麼? (5-2節)

A：and B：or C：not D：==

3 ( A )：那一個敘述可以用一行完成撰寫。(5-3節)

A：if敘述 B：if … else敘述 C：if … elif … else敘述 D：以上皆非

4 ( B )：如果設計一個程式讀取輸入數字，如果數字大於或等於100輸出大，如果數字小於100輸出小，下列那一個敘述最適合設計這個程式。(5-4節)

A：if B：if … else C：if … elif … else D：巢狀if

5 ( C )：如果設計一個程式讀取輸入3個蘋果的重量，如果大於或等於1.5公斤輸出”A級貨”，如果小於1.5公斤但是大於或等於1.0公斤輸出”B級貨”，其它則輸出”C級貨”，下列那一個敘述最適合設計這個程式。(5-5節)

A：if B：if … else C：if … elif … else D：巢狀if

**第6章是非題與選擇題**

**一：是非題**

1 ( X )：串列(list)是由相同資料型態的元素所組成。(6-1節)

2 ( X )：在串列(list)中元素是從索引值1開始配置。(6-1節)

3 ( O )：下列2個串列定義，意義相同。(6-1節)

x = [1, 3, 5]

或

x = [1,3,5,]

4 ( O )：串列切片(list slices)觀念，[:n]可以取得串列前n名元素。(6-1節)

5 ( X )：串列切片(list slices)觀念，[n:]可以取得串列後n名元素。(6-1節)

6 ( O )：如果串列的索引是-1，代表這是最後一個元素。(6-1節)

7 ( X )：max( )和min( )不可應用在串列元素為字串的情況。(6-1節)

8 ( O )：sum( ) 不可應用在串列元素為字串的情況。(6-1節)

9 ( O )：有2個串列x和y，我們可以執行x + y。(6-1節)

10 ( X )：有2個串列x和y，我們可以執行x \* y。(6-1節)

11 ( O )：有一個Python程式內容如下：(6-1節)

../../../Downloads/a10.jpg

可以得到下列結果。

../../../Downloads/a11.jpg

12 ( O )：del可以用於刪除串列元素，也可以刪除整個串列。(6-1節)

13 ( x )：有一個Python指令片段如下：(6-2節)

../../../Desktop/螢幕快照%202018-10-17%20下午9.38.19.pn

若是列印y，可以得到”I love python”。

14 ( O )：有一個Python程式如下：(6-2節)

../../../Downloads/a14.jpg

可以得到下列結果。

big

15 ( O )：strip( )可以刪除字串頭尾兩邊多餘的空白。(6-2節)

16 ( X )：append( )可以在串列開頭增加元素。(6-4節)

17 ( X )：insert( )主要是在串列末端插入元素。(6-4節)

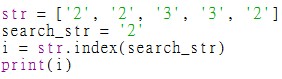
18 ( O )：pop( )除了可以刪除元素，也可以將所刪除的元素傳回。(6-4節)

19 ( X )：remove( )可以刪除指定索引位置的元素。(6-4節)

20 ( X )：sort( )排序是由大排到小。(6-5節)

21 ( X )：sorted( )排序可以造成串列元素順序永久更改。(6-5節)

22 ( O )：有一個Python程式如下：(6-6節)



可以得到i是0。

23 ( X )：有一個Python程式如下：(6-7節)

../../../Downloads/a41.jpg

可以得到i是2。

24 ( O )：len( )方法除了可以計算串列(list)元素個數，也可以用於計算字串(string)長度。(6-9節)

25 ( X )：將字串轉成串列時，原先字串的空白字元部分將被捨去。(6-9節)

26 ( X )：list( )可以將字串轉成串列，split( )也可以將字串轉成串列，他們的用法是相同，結果也是相同。(6-9節)

27 ( X )：Python的in運算式主要是比較兩個物件是否相同。(6-10節)

28 ( O )：在Python語言中，兩個不同位址的物件，即使內容相同，使用is指令時，會被視為不同的物件。(6-11節)

**二：選擇題**

1 ( A )：串列(list)使用時，如果索引值是多少，代表這是串列的最後一個元素。(6-1節)

A：-1 B：0 C：1 D：max

2 ( B )：有一個Python程式如下：(6-1節)

../../../Downloads/a1.jpg

可以得到下列結果。

A：程式錯誤 B：../../../Downloads/a2.jpg

C：../../../Downloads/a3.jpg D：../../../Downloads/a4.jpg

3 ( D )：有一個Python程式如下：(6-1節)

../../../Downloads/a5.jpg

可以得到下列結果。

A：../../../Downloads/a9.jpg B：../../../Downloads/a8.jpg

C：../../../Downloads/a7.jpg D：../../../Downloads/a6.jpg

4 ( D )：有一個Python程式如下：(6-1節)

../../../Downloads/a12.jpg

可以得到下列結果。

A：0 B：1 C：2 D：3

5 ( B )：有一個Python程式如下：(6-2節)

../../../Downloads/a13.jpg

可以得到下列結果。

A：BIG B：Medium C：Small D：MEDIUM

6 ( C )：有一個Python程式如下：(6-2節)

../../../Downloads/a15.jpg

可以得到下列結果。

A：../../../Downloads/a17.jpg B：../../../Downloads/a18.jpg

C：../../../Downloads/a16.jpg D：../../../Downloads/a19.jpg

7 ( A )：下列那一個指令可以列出物件的所有方法。(6-2節)

A：dir B：help C：display D：list

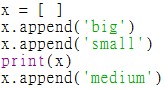
8 ( C )：有一敘述如下：(6-2節)

../../../Desktop/螢幕快照%202018-10-17%20下午9.55.03.pn

上述y的值是多少。

A：1 B：2 C：3 D：4

9 ( C )：有一個Python程式如下：(6-4節)



可以得到下列列印結果。

A：../../../Downloads/a24.jpg B：../../../Downloads/a23.jpg

C：../../../Downloads/a21.jpg D：../../../Downloads/a22.jpg

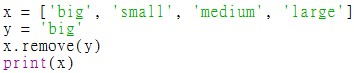
10 ( D )：有一個Python程式如下：(6-4節)

../../../Downloads/a25.jpg

可以得到下列結果。

A：big B：small C：medium D：large

11 ( A )：有一個Python程式如下：(6-4節)



可以得到下列結果。

A：../../../Downloads/a27.jpg B：../../../Downloads/a28.jpg

C：../../../Downloads/a29.jpg D：../../../Downloads/a30.jpg

12 ( A )：有一個Python程式如下：(6-5節)

../../../Downloads/a31.jpg

可以得到下列結果。

A：../../../Downloads/a32.jpg

B：../../../Downloads/a33.jpg

C：../../../Downloads/a35.jpg

D：../../../Downloads/a36.jpg

13 ( B )：[::-1]的意義。(6-5節)

A：sort( ) B：reverse( ) C：sort(reverse=True) D：sorted( )

14 ( C )：有一個Python程式如下：(6-5節)

../../../Downloads/a37.jpg

可以得到下列結果。

A：../../../Downloads/a32.jpg

B：../../../Downloads/a33.jpg

C：../../../Downloads/a35.jpg

D：../../../Downloads/a36.jpg

15 ( D )：有一個Python程式如下：(6-5節)

../../../Downloads/a38.jpg

可以得到下列結果。

A：../../../Downloads/a32.jpg

B：../../../Downloads/a33.jpg

C：../../../Downloads/a35.jpg

D：../../../Downloads/a36.jpg

16 ( B )：有一個Python程式如下：(6-5節)

../../../Downloads/a39.jpg

可以得到下列結果。

A：../../../Downloads/a32.jpg

B：../../../Downloads/a33.jpg

C：../../../Downloads/a35.jpg

D：../../../Downloads/a36.jpg

17 ( B )：有一個Python程式如下：(6-6節)

../../../Downloads/p4%20(10).jpg

y的內容為何?

A：1 B：2 C：3 D：4

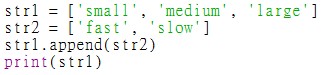
18 ( B )：有一個Python程式如下：(6-7節)

../../../Downloads/p5%20(7).jpg

y的內容為何?

A：2 B：5 C：8 D：1

19 ( C )：有一個Python程式如下：(6-7節)



可以得到下列結果。

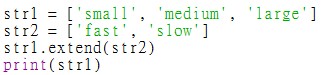
A：../../../Downloads/a46.jpg

B：../../../Downloads/a44.jpg

C：../../../Downloads/a43.jpg

D：../../../Downloads/a45.jpg

20 ( B )：有一個Python程式如下：(6-7節)



可以得到下列結果。

A：../../../Downloads/a46.jpg

B：../../../Downloads/a44.jpg

C：../../../Downloads/a43.jpg

D：../../../Downloads/a45.jpg

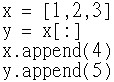
21 ( C )：有一個Python程式片段如下：(6-8節)

../../../Desktop/螢幕快照%202018-10-17%20下午10.31.10.pn

上述x的內容為何？

A：[1,2,3] B：[1,2,3,4] C：[1,2,3,4,5] D：[]

22 ( B )：有一個Python程式片段如下：(6-8節)



上述x的內容為何？

A：[1,2,3] B：[1,2,3,4] C：[1,2,3,4,5] D：[]

23 ( C )：有一個Python指令片段如下：(6-9節)

../../../Downloads/p7%20(6).jpg

上述y的內容為何？

A：’123’ B：’159’ C：’258’ D：’369’

24 ( D )：有一個Python指令片段如下：(6-9節)

../../../Desktop/螢幕快照%202018-10-17%20下午10.46.01.pn

指出上述z的內容。

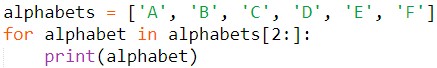
A：’1234’ B：’123’ C：’4123’ D：’14243’

**第7章是非題與選擇題**

**一：是非題**

1 ( O )：串列(list)是一種可迭代物件(iterable object)。(7-1節)

2 ( O )：下列可以產生含’C’，’D’，’E’，’F’等4個元素的串列。(7-1節)



3 ( X )：delall( )可以刪除串列內所有元素。(7-1節)

4 ( X )：range( )函數所產生的可迭代物件我們稱之為串列(list)。(7-2節)

5 ( O )：下列可以列出1至9的元素。(7-2節)

../../../Downloads/t2.jpg

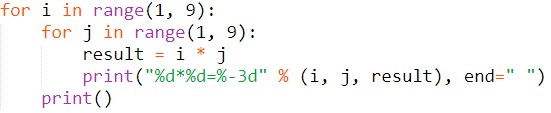
6 ( X )：下列可以列出10至2的元素。(7-2節)

../../../Desktop/螢幕快照%202018-10-19%20上午12.18.10.pn

7 ( X )：當range( )函數有3個參數時，第2個參數值是間隔值。(7-2節)

8 ( X )：當range( )函數有3個參數時，第3個參數值是終止值。(7-2節)

9 ( X )：下列程式可以列出9\*9乘法表。(7-3節)



10 ( O )：break指令可以讓for或while迴圈中斷。(7-3/7-4節)

11 ( X )：凡是使用for敘述的迴圈，只要直接將for改為while，皆可正常執行，而獲得相同的結果。(7-3/7-4節)

12 ( X )：有一個串列如下：

numlist = [1, 2, 3, 4, 5]

如果想要分行列出此串列的所有元素，最佳方式是使用while迴圈。(7-4節)

13 ( X )：下列程式可以列出1至9的元素。(7-4節)

../../../Downloads/t1.jpg

14 ( O )：下列是無限迴圈。(7-4節)

../../../Downloads/p4%20(11).jpg

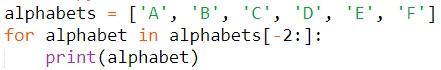
15 ( O )：enumerate物件的每個元素是索引與資料值所組成。(7-5節)

**二：選擇題**

1 ( A )：下列那一項目不是可迭代物件。(7-1節)

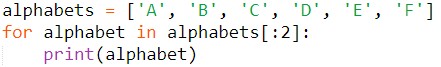
A：整數 B：串列(list) C：元組(tuple) D：range

2 ( D )：請列出下列程式的執行結果。(7-1節)



A：../../../Downloads/t2-a.jpg B：../../../Downloads/t2-b.jpg C：../../../Downloads/t2-c.jpg D：../../../Downloads/t2-e.jpg

3 ( A )：請列出下列程式的執行結果。(7-1節)



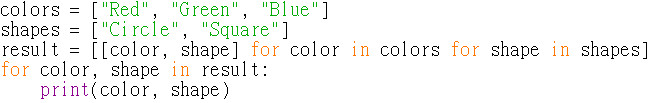
A：../../../Downloads/t2-a.jpg B：../../../Downloads/t2-b.jpg C：../../../Downloads/t2-c.jpg D：../../../Downloads/t2-e.jpg

4 ( D )：有一個程式片段如下：(7-2節)

../../../Downloads/p5%20(8).jpg

A： ../../../Downloads/p6%20(7).jpg B： ../../../Downloads/p7%20(7).jpg C： ../../../Downloads/p8%20(3).jpg D：空range物件

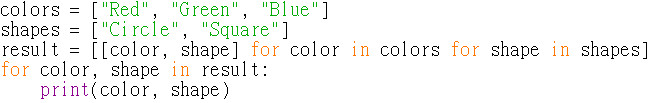
5 ( A )：有一個程式片段如下：(7-2節)



第一筆輸出為何?

A：Red Circle B：Red Square C：Blue Square D：Green Circle

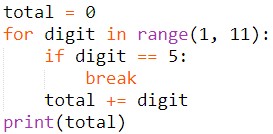
6 ( C )：有一個程式片段如下：(7-2節)



最後一筆輸出為何?

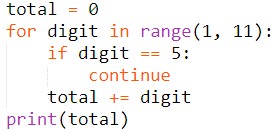
A：Red Circle B：Red Square C：Blue Square D：Green Circle

7 ( B )：下列程式執行結果total值是多少。(7-2節)



A：0 B：10 C：50 D：55

8 ( C )：下列程式執行結果total值是多少。(7-2節)



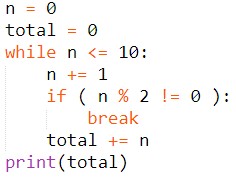
A：0 B：10 C：50 D：55

9 ( A )：下列程式執行結果n值是多少。(7-3節)



A：4 B：5 C：6 D：7

10 ( A )：下列程式執行結果total值是多少。(7-4節)



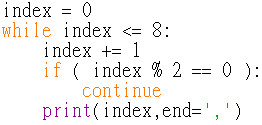
A：0 B：1 C：45 D：55

11 ( D )：下列是一個無限迴圈，如果要中斷此無限迴圈，可以使用下列那一個按鍵。(7-4節)

../../../Downloads/t3.jpg

A：Ctrl + a B：Esc C：Enter D：Ctrl + c

12( A )：下列程式執行結果為何。(7-4節)



A：1,3,5,7,9, B：1,3,5,7, C：2,4,6,8, D：2,4,6,8,10,

**第8章是非題與選擇題**

**一：是非題**

1 ( X )：元組的元素值不可以更改，但是元素數量可以更改。(8-1節)

2 ( O )：元組的定義是將元素放在小括號內”( )”。(8-1節)

3 ( X )：設定元組的元素時，如果有多筆元素，這些元素彼此用”;”隔開。(8-1節)

4 ( O )：當你定義一個元組x後，未來可以重新定義此元組x的內容，所以下列語法不會有錯誤。(8-1節)

../../../Downloads/p4%20(12).jpg

5 ( O )：讀取元組tuple1的第一筆元素，可以使用下列語法。(8-2節)

value = tuple1[0]

上述會將元組tuple1的第一筆元素讀入value。

6 ( O )：元組(tuple)資料可以轉成串列，串列資料也可以轉成元組。(8-6節)

7 ( O )：將enumerate物件轉成串列時，此串列的元素是元組。(8-8節)

8 ( X )：使用zip( )打包物件時，被打包的物件長度必須相同。(8-9節)

9 ( X )：使用zip( )打包物件時，被打包的物件資料結構必須相同。(8-9節)

10 ( O )：使用元組儲存資料，可以更安全的保護，避免因疏忽造成資料被更改。(8-12節)

11 ( X )：存取元組的元素比存取串列元素要更花時間。(8-12節)

**二：選擇題**

1 ( D )：下列那一個資料型態不可以當作元組的元素。(8-1節)

A：整數 B：字元 C：串列 D：以上皆可當作元組元素

2 ( A )：定義元組時是使用小括號( )，讀取元組索引值時是使用。(8-2節)

A：( ) B：[ ] C：{ } D：以上皆可

3 ( B )：下列那一項敘述正確。(8-3 ~ 8-5節)

A：for迴圈不可以應用在元組。

B：元組內容不可修改

C：append( )可以應用在元組

D：pop( )可以應用在元組

4 ( B )：有一個片段指令如下，請列出執行結果。(8-4節)

../../../Downloads/p7%20(8).jpg

A：(‘apple’, ‘orange’)

B：(‘watermelon’, ‘grape’)

C：(‘apple’, ‘grape’)

D：(‘orange’, ‘watermelon’)

5 ( C )：下列那一個方法可用在元組。(8-5節)

A：pop( ) B：insert( ) C：len( ) D：append( )

6 ( D )：下列那一個方法不可用在元組。(8-5節)

A：max( ) B：min( ) C：len( ) D：append( )

7 ( B )：如果想將串列改為元組，可以使用那一個方法。(8-6節)

A：list B：tuple C：append D：dict

8 ( A )：如果想將元組改為串列，可以使用那一個方法。(8-6節)

A：list B：tuple C：append D：dict

9 ( D )：下列那一個資料型態不可當作zip( )函數的參數。(8-9節)

A：元組 B：串列 C：字典 D：整數

**第9章是非題與選擇題**

**一：是非題**

1 ( O )：字典的元素是用”鍵(key):值(value)”配對方式儲存。(9-1節)

2 ( X )：字典鍵(key)的值(value)限定是數值(number)或字串(string)。(9-1節)

3 ( X )：有一段程式內容如下：(9-1節)

../../../Downloads/y9-2.jpg

上述可以輸出18。

4 ( X )：經clear( )刪除字典元素後，字典將不再存在於系統。(9-1節)

5 ( O )：屬於字典’鍵’的’值’是可以更改的。(9-1節)

6 ( O )：字典是無序的資料結構。(9-1節)

7 ( O )：Python允許串列元素是由字典(dict)組成，也允許字典鍵(key)的值(value)是串列(list)。(9-1節)

8 ( X )：可以用鍵的值(value)判斷該元素是否在字典內。(9-1節)

9 ( O )：使用items( )方法可以取得字典的鍵與值。(9-2節)

10 ( X )：items( )方法所傳回字典的鍵與值是以字典方式儲存。(9-2節)

11 ( O )：有一個字典weeks，下列2個程式片段意義相同。(9-2節)

../../../Desktop/螢幕快照%202018-10-31%20下午10.22.05.pn

與

../../../Desktop/螢幕快照%202018-10-31%20下午10.22.15.pn

12 ( X )：sorted( )方法主要是將字典依值(value)排序。(9-2節)

13 ( O )：串列的元素可以是字典。(9-3節)

14 ( O )：字典內可以讓串列當作元素鍵的值。(9-4節)

15 ( O )：字典內可以讓字典當作元素鍵的值。(9-5節)

16 ( O )：fromkeys是建立字典”鍵:值”的方法。(9-6節)

17 ( X )：將get( )應用在字典時，get( )方法的參數是鍵，如果字典內有找到此鍵則傳回True。(9-6節)

**二：選擇題**

1 ( B )：有一個元組內容是(‘ab’, ‘cd’)，可以利用什麼函數將此內容轉為字典(‘a’:’b’, ‘c’:’d’)。(9-1節)

a：update( ) B：dict( ) C：len( ) D：copy( )

2 ( A )：可以合併2個字典為一個字典。(9-1節)

a：update( ) B：dict( ) C：len( ) D：copy( )

3 ( A )：下列那一個方法可以遍歷字典的值。(9-2節)

A：for x in players.values( ):print(x)

B：for x in players.items( ):print(x)

C：for x in players.keys( ):print(x)

D：for x in players:print(x)

4 ( C )：有一個字典內容如下，它的元素數量有幾個。(9-1節)

../../../Downloads/t9-1.jpg

A：1 B：2 C：3 D：6

5 ( B )：下列persons是一個字典，有一個for迴圈如下：(9-2節)

../../../Downloads/t9-2.jpg

上述info2可以得到什麼？

A：鍵 B：值 C：鍵:值 D：字典

6 ( A )：下列persons是一個字典，有一個for迴圈如下：(9-2節)

../../../Downloads/t9-2.jpg

上述info1可以得到什麼？

A：鍵 B：值 C：鍵:值 D：字典

7 ( A )：下列persons是一個字典，有一個for迴圈如下：(9-2節)

../../../Downloads/t9-3.jpg

上述info可以得到什麼？

A：鍵 B：值 C：鍵:值 D：字典

8 ( A )：下列persons是一個字典，有一個for迴圈如下：(9-2節)

../../../Downloads/t9-4.jpg

上述info可以得到什麼？

A：鍵 B：值 C：鍵:值 D：字典

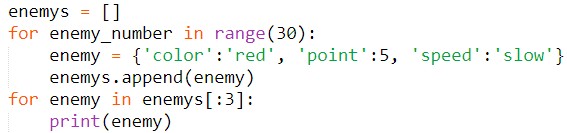
9 ( B )：下列persons是一個字典，有一個for迴圈如下：(9-2節)

../../../Downloads/t9-5.jpg

上述info可以得到什麼？

A：鍵 B：值 C：鍵:值 D：字典

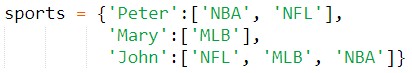
10 ( D )：有一個程式如下：(9-3節)



上述程式最後enemys字典內有多少個鍵:值元素。

A：0 B：3 C：27 D：30

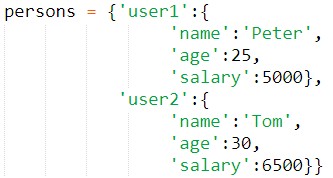
11 ( C )：有一個Python資料定義如下：(9-4節)



上述資料定義為何？

A：串列 B：字典內含字典 C：字典內含串列 D：字典串列

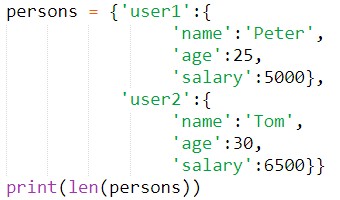
12 ( B )：有一個Python資料定義如下：(9-5節)



上述資料定義為何？

A：串列 B：字典內含字典 C：字典內含串列 D：字典串列

13 ( A )：有一程式如下：(9-5節)



上述執行結果為何？

A：2 B：3 C：4 D：8

14 ( D )：有一個程式片段如下：(9-6節)

../../../Desktop/螢幕快照%202018-10-31%20下午11.45.57.pn

上述可以得到什麼結果。

A：a B：b C：c D：None

15 ( D )：有一個程式片段如下：(9-8節)

../../../Desktop/螢幕快照%202018-10-31%20下午11.51.23.pn

上述可以得到什麼結果。

A：{‘a’:1, ‘b’:1, ‘c’:1, ‘d’:1}

B：{‘a’:2, ‘b’:1, ‘c’:1, ‘d’:1}

C：{‘a’:2, ‘b’:2, ‘c’:1, ‘d’:1}

D：{‘a’:2, ‘b’:2, ‘c’:2, ‘d’:1}

**第10章是非題與選擇題**

**一：是非題**

1 ( X )：集合是有序的資料，可以用索引取得集合內容。(10-1節)

2 ( O )：集合中每一個元素皆是唯一的。(10-1節)

3 ( O )：集合內有一個元素內容是’Nelaon’，當發現拼字錯誤，正確是’Nelson’，我們可以使用Python所提供的集合方法將上述元素內容修正。(10-1節)

4 ( X )：下列指令是定義空集合。(10-1節)

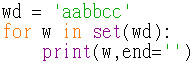
../../../Downloads/10-1%20(1).jpg

5 ( O )：下列指令是定義空集合。(10-1節)

../../../Downloads/10-2%20(1).jpg

6 ( O )：^符號是對稱差集。(10-2節)

7 ( O )：有一個指令片段如下：(10-2節)



可能得到bca結果

**二：選擇題**

1 ( C )：下列那一個符號可以建立集合。(10-1節)

A：( ) B：[ ] C：{ } D：” “

2 ( A )：下列那一種資料型態不可是集合元素。(10-1節)

A：字典 B：元組 C：整數 D：字串

3 ( A )：下列那一種資料型態不可是集合元素。(10-1節)

A：串列 B：元組 C：整數 D：字串

4 ( B )：下列那一種資料型態可以是集合元素。(10-1節)

A：字典 B：元組 C：串列 D：集合

5 ( D )：有一個指令如下：(10-1節)

../../../Downloads/10-4%20(1).jpg

上述執行結果是。

A：{‘aaabbbccd’} B：{‘abcd’} C：{‘a’, ‘b’, ‘c’, ‘d’} D：{‘d’, ‘ ‘, ‘c’, ‘b’, ‘a’}

6 ( A )：集合A是曾經到美國旅遊的人，集合B是曾經到英國旅遊的人，如果現在想要得到曾經到過2個國家旅遊的人，可以使用那一種集合功能。(10-2節)

A：交集 B：聯集 C：差集 D：對稱差集

7 ( B )：集合A是曾經到美國旅遊的人，集合B是曾經到英國旅遊的人，如果現在想要得到曾經到過美國或英國旅遊的人，可以使用那一種集合功能。(10-2節)

A：交集 B：聯集 C：差集 D：對稱差集

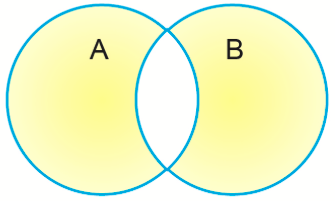
8 ( D )：集合A是曾經到美國旅遊的人，集合B是曾經到英國旅遊的人，如果現在想要得到曾經到英國家但是不曾到過美國旅遊的人，可以使用那一種集合功能。(10-2節)

A：A & B B：A | B C：A – B D：B - A

9 ( C )：集合A是曾經到美國旅遊的人，集合B是曾經到英國旅遊的人，如果現在想要得到曾經到美國家但是不曾到過英國旅遊的人，可以使用那一種集合功能。(10-2節)

A：A & B B：A | B C：A – B D：B - A

10 ( D )：有一個集合A和B運算圖如下：(6-2節)



如果想在集合運算中取得上述黃色區塊，需使用那一種運算。

A：A & B B：A | B C：A – B D：A ^ B

**第11章是非題與選擇題**

**一：是非題**

1 ( O )：程式設計時可能會有一些指令需要重複出現，這時可以思考將重複出現的指令撰寫成函數，未來於需要時再加以呼叫使用。(11-1節)

2 ( X )：設計函數時，如果函數參數有預設值，必需將此參數放在參數列的最左邊。(11-2節)

3 ( O )：在呼叫函數傳遞參數時，可將參數用”參數名稱=值”方式傳送，此時若是參數位置錯誤，程式也可以獲得正確結果。(11-2節)

4 ( O )：設計函數時若是有傳回值，可以使用return傳回。(11-3節)

5 ( X )：Python限定函數只能傳回一個值。(11-3節)

6 ( O )：設計函數時如果沒有設計return，Python直譯器也將自動回傳None。(11-3節)

7 ( O )：有一個函數呼叫如下：(11-4節)

myfun(a[:], b)

上述呼叫myfun( )的所傳遞的第一個參數a[:]，其實是傳遞一個串列副本。

8 ( O )：有一個函數設計如下所示：(11-5節)

myfun(x, \*y):

上述\*y代表可以接收0到多個參數。

9 ( O )：一個函數可以呼叫自己，這種函數設計稱遞迴函數。(11-7節)

10 ( O )：在函數內若是想更改全域變數的值，需在函數內使用global宣告此全域變數。(11-8節)

11 ( X )：匿名函數(anonymous function)的名稱是None。(11-8節)

14 ( O )：所謂的高階函數是指它的部分參數是函數。(11-8節)

**二：選擇題**

1 ( D )：下列那一個資料型態不可當作函數的參數。(11-2節)

A：字串 B：元組 C：函數 D：以上皆可當作函數的參數

2 ( B )：設計函數時若沒有return指令，表示將傳回什麼？(11-3節)

A：沒有傳回任何資料 B：None C：函數位址 D：Error

3 ( D )：某一個函數定義如下：(11-5節)

def fun(\*cars):

….

呼叫上述函數時，可以傳遞多少個參數。

A：0 B：1 C：2 D：0到多個

4 ( B )：有一個函數設計如下所示：(11-5節)

myfun(x, \*y):

上述y的資料型態為何。

A：串列 B：元組 C：字典 D：集合

5 ( C )：有一個函數設計如下所示：(11-5節)

myfun(x, \*\*y):

上述y的資料將是那一種資料的元素。

A：串列 B：元組 C：字典 D：集合

6 ( D )：下列那一個參數可以接受任意數量的關鍵字參數。(11-5節)

A：car B：cars C：\*cars D：\*\*cars

7 ( C )：下列那一項不是遞迴函數的特色。(11-6節)

A：函數可以呼叫自己 B：每次函數呼叫可以使範圍越來越少

C：常用break離開函數 D：必需要有終止條件

8 ( D )：下列那一段敘述是錯誤。(11-7節)

A：區域變數內容無法在其它函數引用

B：區域變數內容無法在主程式引用

C：全域變數內容可以在函數引用

D：全域變數內容可以隨時在函數內更改

9 ( D )：匿名函數使用下列關鍵字定義。(11-8節)

A：def B：anonymous C：lambda D：secret

**第12章是非題與選擇題**

**一：是非題**

1 ( O )：有一個類別定義如下：(12-1節)

class A()

c = ‘silicon stone’

def d( ):

pass

我們稱c是屬性。

2 ( O )：有一個類別定義如下：(12-1節)

class A()

c = ‘silicon stone’

def d( ):

pass

我們稱d是方法。

3 ( X )：在類別內初始化方法的名稱是依程式語意設定的。(12-1節)

4 ( O )：物件導向程式語言的基本精神是類別的屬性經過封裝(encapsulation)後，類別外無法直接更改其內容。(12-2節)

5 ( O )：在Python類別私有屬性是名稱前面增加\_\_(2個底線)。(12-2節)

6 ( X )：基底類別也可稱子類別。(12-3節)

7 ( X )：衍生類別也可稱父類別。(12-3節)

8 ( X )：有一個基底類別X，此類別有2個子類別A和B，A類別是無法取得B類別的屬性。(12-3節)

9 ( X )：物件導向的多型(polymorphism)應用觀念限定彼此是衍生類別的關係。(12-4節)

10 ( O )：Python允許一個類別有多個衍生類別，也允許多個基底類別有一個衍生類別。(12-5節)

**二：選擇題**

1 ( D )：使用Python時，自建的資料型態。(12-1節)

A：集合(set) B：串列(list) C：字典(dict) D：類別(class)

2 ( B )：類別初始化方法的名稱。(12-1節)

A：init B：\_\_init\_\_ C：main D：\_\_main\_\_

3 ( A )：初始化方法的第一個參數。(12-1節)

A：self B：init C：constructor D：begin

4 ( C )：私有屬性名稱前面是字串。(12-2節)

A：private B：\*\* C：\_\_ D：--

5 ( C )：衍生類別引用基底類別的初始化方法要用哪一個方法。(12-3節)

A：\_\_init\_\_( ) B：\_\_iter\_\_( ) C：super( ) D：\_\_getitem\_\_( )

**第13章是非題與選擇題**

**一：是非題**

1 ( X )：Python模組的副檔名是mod。(13-1節)

2 ( X )：Python可由程式的副檔名可以判斷這是一般程式或模組程式。(13-1節)

3 ( O )：使用”import 模組名稱”導入模組時，如果要引用cooking( )函數，語法格式如下：(13-2節)

模組名稱.cooking( )

4 ( O )：假設有一個Python程式片段如下：(13-2節)

from car import battery

從上述可知，模組名稱是car。

5 ( X )：假設有一個Python程式片段如下：(13-2節)

from car import battery

從上述可知，導入模組的函數是car。

6 ( O )：Python允許給導入的模組函數替代名稱，也允許給模組替代名稱。(13-2節)

7 ( X )：一個模組只能放一個類別。(13-3節)

8 ( O )：程式設計師可以使用隨機數的概念控制網路遊戲莊家和玩家的輸贏比例。(13-5節)

9 ( X )：randint(1, 10 )可以產生大於等於0和小於10的隨機數。(13-5節)

10 ( O )：random模組的random( )可以產生隨機的浮點數。(13-5節)

11 ( X )：sys.time( )方法可以傳回自2000年1月1日00:00:00AM以來的秒數。(13-6節)

12 ( O )：sys.executable可以獲得目前設計Python程式的檔案路徑。(13-7節)

13 ( O )：sys.stdout是一個物件，主要是用於Python Shell視窗的輸出。(13-7節)

14 ( O )：calendar模組的calendar( )可以印出年曆。(13-9節)

**二：選擇題**

1 ( B )：在Python使用下列語法導入多個函數時，各函數間可以用什麼符號區隔。(13-2節)

from module\_name import functions

假設上述functions是一系列函數。

A：句號”.” B：逗號”,” C：分號”;” D：等號”=”

2 ( D )：Python語言在”from 模組名稱 import xx”右邊xx是什麼符號代表導入所有函數。(13-2節)

A：句號”.” B：逗號”,” C：分號”;” D：”\*”

3 ( A )：有一個語法如下：(13-2節)

import module\_name xx alternative\_name

上述xx可能是什麼關鍵字。

A：as B：for C：while D：raise

4 ( B )：下列那一個方法可以重組串列的順序。(13-5節)

A：sample( ) B：shuffle( ) C：choice( ) D：time( )

5 ( C )：下列那一個方法可以隨機傳回串列的元素。(13-5節)

A：sample( ) B：shuffle( ) C：choice( ) D：time( )

6 ( A )：下列那一個方法可以隨機傳回第2個參數數量的串列元素。(13-5節)

A：sample( ) B：shuffle( ) C：choice( ) D：time( )

7 ( D )：下列那一個方法傳回的資料無法判斷目前系統時間。(13-6節)

A：time( ) B：asctime( ) C：localtime( ) D：sleep( )

8 ( B )：下列那一個方法傳回的資料為可清楚閱讀的系統時間。(13-6節)

A：time( ) B：asctime( ) C：localtime( ) D：sleep( )

9 ( C )：下列那一個方法傳回的資料可用索引[7]得到目前系統日期是今年的第幾天。(13-6節)

A：time( ) B：asctime( ) C：localtime( ) D：sleep( )

10 ( C )：那一個模組提供version屬性，可以得到目前Python系統版本訊息。(13-7節)

A：time B：keyword C：sys D：random

11 ( A )：可以傳回目前Python的使用平台。(13-7節)

A：platform B：path C：executable D：version

12 ( B )：下列那一個keyword模組的屬性是Python關鍵字。(13-8節)

A：iskey B：kwlist C：name D：path

**第14章是非題與選擇題**

**一：是非題**

1 ( X )：在相對路徑觀念中”..”代表根目錄。(14-1節)

2 ( O )：在相對路徑觀念中”.”代表目前工作目錄。(14-1節)

3 ( O )：使用Python可以獲得特定檔案的大小資訊。(14-1節)

4 ( O )：使用with配合open( )開啟檔案時，會在不需要此檔案時自動關閉檔案。(14-2節)

5 ( X )：使用readlines( )讀取檔案時，是一次讀取一行，然後用字典(dict)方式儲存。(14-2節)

6 ( O )：使用find( )搜尋字串時，如果沒有找到會回傳-1。(14-2節)

7 ( X )：使用rfind( )搜尋字串時，會傳回搜尋字串第一次出現位置。(14-2節)

8 ( O )：使用write( )時如果是輸出數值資料會產生錯誤。(14-3節)

9 ( O )：open( )方法也可以開啟二進位檔案，未來可以用read( )讀取此二進位檔案的內容。(14-4節)

10 ( X )：讀取二進位檔案時，必需讀取每個byte資料，才可以讀到檔案最後位置。(14-4節)

11 ( X )：使用shutil模組可以處理檔案的複製與移動，但是只限於在目前工作目錄下進行。(14-5節)

12 ( O )：shutil模組的move( )方法除了可以執行檔案名稱移動與更改，也可以執行目錄移動與更改。(14-5節)

13 ( O )：有一個檔案內含下列指令。(14-6節)

x = zipfile.ZipFile(‘xout.zip’, ‘w’)

上述xout.zip是未來儲存壓縮檔案的檔案名稱，x是壓縮檔的檔案物件，未來可以呼叫write( )方法將壓縮結果存入xout.zip。

14 ( X )：在中文Windows作業系統環境，Python的open( )預設開檔的編碼格式是’utf-8’。(14-7節)

15 ( O )：BOM(Byte Order Mark)俗稱文件前端代碼，主要功能是判斷文字以Unicode表示時，位元組的排列方式。(14-7節)

**二：選擇題**

1 ( A )：下列那一個方法可以獲得目前工作目錄。(14-1節)

A：getcwd( ) B：walk( ) C：mkdir( ) D：chdir( )

2 ( C )：下列那一個模組可以使用萬用字元”\*”，列出特定工作目錄檔案資訊。(14-1節)

A：os B：os.path C：glob D：zipfile

3 ( B )：下列那一個方法可以遍歷目錄樹。(14-1節)

A：getcwd( ) B：walk( ) C：mkdir( ) D：chdir( )

4 ( A )：open( )方法預設’mode=?’，請問?是什麼。(14-2節)

A：’r’ B：’w’ C：’a’ D：‘c’

5 ( C )：open( )在那一關鍵字內使用，未來不需要時可以不必使用close( )。(14-2節)

A：raise B：assert C：with D：break

6 ( C )：如果開啟檔案是要將文件輸出到檔案的末端，open( )內的需要加上那一個參數。(14-3節)

A：’r’ B：’w’ C：’a’ D：‘c’

7 ( D )：下列那一個mode參數是開啟供寫入。(14-4節)

A：’r’ B：’w’ C：’rb’ D：’wb’

8 ( B )：下列那一個方法可以傳回目前讀取二進位檔案時，讀寫指針從檔案開頭算起的指針位置。(14-4節)

A：seek( ) B：tell( ) C：origin( ) D：walk( )

9 ( A )：下列那一個方法可以移動讀取二進位檔案時，讀寫指針位置。(14-4節)

A：seek( ) B：tell( ) C：origin( ) D：walk( )

10 ( D )：shutil模組的move( )無法執行下列那一個工作。(14-5節)

A：檔案名稱的更改 B：目錄名稱的更改

C：檔案或目錄的移動 D：目錄的刪除

11 ( A )：下列那一個方法可以執行目錄名稱的更改。(14-5節)

A：move( ) B：rmtree( ) C：send2trash( ) D：copytree( )

12 ( B )：下列那一個方法刪除檔案或目錄後可以在資源回收桶救回。(14-5節)

A：del( ) B：send2trash( ) C：rmdir( ) D：rmtree( )

13 ( A )：下列那一個模組可以執行壓縮或解壓縮zip檔案。(14-6節)

A：zipfile B：os C：shutil D：send2trash

14 ( C )：下列那一個是多語系的編碼規則，使用可變長度位元組方式儲存字元。(14-7節)

A：cp-950 B：gb2312 C：utf-8 D：ANSI

15 ( D )：下列那一個模組的copy( )方法可以將字串資料拷貝至剪貼簿。(14-8節)

A：zipfile B：shutil C：os D：pyperclip

**第15章是非題與選擇題**

**一：是非題**

1 ( X )：在try – except的指令中，如果try下面的指令是有錯誤，一定會執行except的錯誤處理程序。(15-1節)

2 ( O )：在try – except的指令中，如果try下面的指令是正常，一定會跳開except的錯誤處理程序。(15-1節)

3 ( O )：在try – except的使用中，可以使用多個except捕捉多個異常。(15-2節)

4 ( O )：在try – except的使用中，可以使用一個except捕捉多個異常。(15-2節)  
5 ( X )：使用Python設計程式時，異常的判定由直譯器判定，我們無法自行建立異常的標準。(15-3節)

6 ( O )：traceback模組內有traceback.format\_exc( )方法，可以記錄Traceback字串。(15-4節)

7 ( O )：真實電腦上的第一隻蟲是蛾(moth)。(15-6節)

**二：選擇題**

1 ( C )：Python程式錯誤訊息的標註字串是。(15-1節)

A：Error B：Message C：Traceback D：Warning

2 ( A )：除數為0的異常訊息。(15-1節)

A：ZeroDivisionError B：FileNotFoundError C：TypeError D：ValueError

3 ( B )：找不到所開啟的檔案的異常訊息。(15-1節)

A：ZeroDivisionError B：FileNotFoundError C：TypeError D：ValueError

4 ( C )：以字元當作除數或被除數運算時，所產生的異常。(15-1節)

A：ZeroDivisionError B：FileNotFoundError C：TypeError D：ValueError

5 ( D )：在try – except的使用中一般的異常皆可捕捉。(15-2節)

A：ZeroDivisionError B：FileNotFoundError C：TypeError D：Exception

6 ( D )：使用Python程式設計時，我們自行定義異常時同時丟出異常的關鍵字。(15-3節)

A：except B：try C：finally D：raise

7 ( A )：在write( )內放那一個參數可以將Traceback字串寫入檔案。(15-4節)

A：traceback.format\_exc( ) B：raise.exc( ) C：data.format\_exc( ) D：file.exc( )

8 ( C )：下列那一個關鍵字需要與try配合使用，同時不論是否有異常發生一定會執行這個關鍵字內的程式碼。(15-5節)

A：except B：else C：finally D：raise

**第16章是非題與選擇題**

**一：是非題**

1 ( X )：Python使用正則表達式時，re.compile( )是必需的，將正則表達式放在方法內當參數，這個程序不可省略。(16-2節)

2 ( X )：re.search( )搜尋失敗時，會傳回空字串。(16-2節)

3 ( O )：re.search( )搜尋時，如果成功只傳回第一個搜尋到的字串。(16-2節)

4 ( X )：re.findall( )搜尋時，如果成功只傳回第一個搜尋到的字串。(16-2節)

5 ( O )：re.findall( )搜尋失敗時，會傳回空串列。(16-2節)

6 ( X )：使用re.search( )時，如果正則表達式有分組，group(0)可以傳回比對括號的第一組文字。(16-3節)

7 ( O )：當我們使用re.search( )搜尋字串時，可以使用groups( )方法取得分組的內容。(16-3節)

8 ( X )：管道在邏輯觀念中，可想成是AND的觀念。(16-3節)

9 ( X )：Python預設的搜尋模式是非貪婪模式。(16-4節)

10 ( X )：有一個pattern = ‘^Mary’，msg = “She is Mary’，執行下列指令後

txt = re.findall(pattern, msg)

最後txt的內容是[‘Mary’] 。(16-5節)

11 ( O )：”.”是萬用字元，但是只限定一個字元，同時不可當作換行字元。。(16-5節)

12 ( O )：re.DOTALL參數允許搜尋時碰上換行字元將繼續執行。。(16-5節)

13 ( O )：re.match( )重要觀念是如果開始字元比對失敗，整個搜尋就算失敗。。(16-6節)

14 ( O )：span( )可想成是start( )和end( )的組合。(16-6節)

15 ( O )：sub( )除了可以執行字串替代，也可以用隱藏方式執行字串替代。例如：用\*\*\*替代一些符合比對的字串。(16-7節)

**二：選擇題**

1 ( C )：有一個正則表達式是”r’\d{3}”，下列那一個字串符合規定。(16-2節)

A：a12 B：13a C：123 D：abc

2 ( D )：如果所搜尋的正則表達式字串有用小括號分組時，若是使用findall( )方法處理，會傳回串列，串列內的元素是那一種資料類型。(16-3節)

A：字串 B：串列 C：字典 D：元組

3 ( A )：下列那一個符號在正則表達式的搜尋比對，代表前方括號的正則表達式或字串是可有可無。(16-3節)

A：? B：+ C：. D：\*

4 ( D )：下列那一個符號在正則表達式的搜尋比對，代表前方括號的正則表達式或字串是可從0到多次。(16-3節)

A：? B：+ C：. D：\*

5 ( B )：下列那一個符號在正則表達式的搜尋比對，代表前方括號的正則表達式或字串是可從1到多次。(16-3節)

A：? B：+ C：. D：\*

6 ( B )：下列那一個參數可以讓正則表達式的搜尋比對時忽略大小寫。(16-3節)

A：re.NONECASE B：re.IGNORECASE C：re.DOTALL D：re.VERBOSE

7 ( A )：那一個符號可以將正則表達式的搜尋由貪婪模式改成非貪婪模式。(16-4節)

A：? B：+ C：. D：\*

8 ( B )：在正則表達式中，那一個是代表0-9的數字。(16-5節)

A：\s B：\d C：\w D：\k

9 ( B )：空白字元是那一種正則表達式的字元。(16-5節)

A：\d B：\s C：\w D：\b

10 ( D )：有一個正則表達式是[^aeiouAEIOU]，下列那一個字元符合搜尋條件。(16-5節)

A：a B：O C：u D：z

11 ( D )：下列那一個參數可以讓正則表達式內部的可以有註解文字。(16-8節)

A：re.NONECASE B：re.IGNORECASE C：re.DOTALL D：re.VERBOSE

**第17章是非題與選擇題**

**一：是非題**

1 ( X )：在Pillow模組的RGBA觀念中，A是Alpha此值越大代表透明度越高。(17-1節)

2 ( O )：使用Pillow模組可以將jpg檔案轉存成png檔案格式。(17-3節)

3 ( X )：Pillow模組的RGBA模式一般建議是建立jpg檔案格式的影像物件。(17-3節)

4 ( O )：Pillow模組允許為影像的一個像素編輯。(17-4節)

5 ( O )：Pillow模組允許在某一張影像圖片內，插入另一張影像圖片，達到影像合成的效果。(17-5節)

6 (O )：Pillow模組內有ImageFilter模組，這個模組內有功能可以為影像圖片加上濾鏡效果。(17-6節)

7 ( O )：Pillow模組內有ImageDraw模組，這個模組內有功能可以在影像圖片內繪製圖形或是書寫文字。(17-7和17-8節)

8 ( X )：ImageDraw模組允許在影像內填寫英文字，但是不支援填寫中文字。(17-8節)

**二：選擇題**

1 ( C )：在Pillow模組中，由size屬性可以獲得影像的那些資訊。(17-3節)

A：只有寬度 B：只有高度 C：寬度和高度 D：面積

2 ( A )：在Pillow模組中，影像物件的那一個屬性可以傳回影像物件檔案的副檔名。(17-3節)

A：format B：filename C：size D：save

3 ( C )：下列那一個方法可以讓影像翻轉。(17-4節)

A：rotate( ) B：copy( ) C：transpose( ) D：paste( )

4 ( D )：下列那一個方法可以合成影像。(17-5節)

A：rotate( ) B：copy( ) C：transpose( ) D：paste( )

5 ( B )：在Pillow模組的ImageFilter模組中下列圖片是那一種濾鏡效果。(17-6節)



A：BLUR B：CONTOUR C：EMBOSS D：FIND\_EDGES

6 ( A )：Pillow模組內的那一個模組支援在影像內填寫文字。(17-8節)

A：ImageDraw B：ImageFilter C：ImageColor D：ImageWord

7 ( D )：下列那一個模組支援建立QR code資訊。(17-9節)

A：ImageDraw B：Pillow C：ImageFont D：qrcode

**第18章是非題與選擇題**

**ㄧ：是非題**

1 ( X )：使用tkinter所設計的GUI程式限定只能在Windows作業系統下執行。(18-1節)

2 ( O )：在Python程式中使用resizeable(0,0)表示無法更改視窗的寬度與高度。(18-1節)

3 ( X )：tkinter的標籤Label功能目前只可以有文字功能。(18-2節)

4 ( X )：使用pack( )方法做視窗元件定位時預設是從左到右排列。(18-3節)

5 ( O )：使用tkinter在視窗建立功能鈕時，可以將文字或是圖像應用在功能鈕上。(18-4節)

6 ( X )：tkinter的文字區域Text元件限定只能在此輸入1行資料。(18-7節)

7 ( X )：Radiobutton是用在系列選項中可以有多個選擇。(18-9節)

8 ( O )：Checkbutton在用在系列選項中可以有多個選擇。(18-10節)

**二：選擇題**

1 ( B )：下列那一個方法是用row和column參數執行視窗元件的定位。(18-3節)

A：pack( ) B：grid( ) C：place( ) D：set( )

2 ( C )：下列那一個方法是用x,y參數定義視窗元件的位置。(18-3節)

A：pack( ) B：grid( ) C：place( ) D：set( )

3 ( C )：下列那一個方法可以執行視窗元件配置，但是卻不鼓勵讀者使用。(18-3節)

A：pack( ) B：grid( ) C：place( ) D：set( )

4 ( B )：下列那一個方法不是tkinter支援的變數類別。(18-5節)

A：Intvar( ) B：FloatVar( ) C：StringVar( ) D：BeeleanVar( )

5 ( C )：如果想要建立一個文字編輯器，下列那一個視窗元件是必要的。(18-6節)

A：Label B：Button C：Text D：Radiobutton

6 ( A )：下列那一個tkinter視窗元件適合設計從5個興趣項目中勾選1個自己最感興趣的事物。(18-9節)

A：Radiobutton B：CheckButton C：Label D：Scale

7 ( B )：下列那一個tkinter視窗元件適合設計從5個興趣項目中勾選多個自己感興趣的事物。(18-10節)

A：Radiobutton B：CheckButton C：Label D：Scale

8 ( D )：下列那一個元件不可以當作數值輸入。(18-14節)

A：Scale B：Entry C：Text D：Menu

**第19章是非題與選擇題**

**ㄧ：是非題**

1 ( O )：Canvas是屬於tkinter模組內的一個元件(widget)。(19-1節)

2 ( O )：create\_line( )可以繪製不同顏色與粗細的線條。(19-1節)

3 ( O )：create\_oval( )方法除了可以繪製圓也可以繪製橢圓。(19-1節)

4 ( O )：在賭場用電腦控制的賽馬程式，其實莊家可以控制本身的輸贏。(19-3節)

5 ( X )：設計動畫遊戲時，物體每次移動的距離與物體的移動速度無關。(19-3節)

6 ( X )：反彈球在上下垂直移動時，每次需調整的是球所在x軸位置。(19-3節)

**二：選擇題**

1 ( D )：下列那一個方法與設置畫布背景顏色有關。(19-2節)

A：move( ) B：update( ) C：sleep( ) D：Scale( )

2 ( D )：下列那一個方法不是繪製動畫的必要方法。(19-3節)

A：move( ) B：update( ) C：sleep( ) D：Scale( )

3 ( B )：下列那一個方法可以重繪畫布。(19-3節)

A：move( ) B：update( ) C：sleep( ) D：Scale( )

**第20章是非題與選擇題**

**ㄧ：是非題**

1 ( X )：使用plot(data)方法繪製圖表時，此方法內有一個串列data，串列data內的值會被視為x軸的值。(20-1節)

2 ( O )：使用plot(a,b)方法繪製圖表時，此方法內有兩個串列a和b，a串列代表是x軸的值，b串列代表是y軸的值。(20-1節)

3 ( X )：使用plot(a,b,c,d) 方法繪製圖表時，此方法內有4個串列a、b、c和d，這是繪製立體圖，c代表z軸的值，d代表時間軸。(20-1節)

4 ( O )：使用matplotlib模組時，savfig( )可以儲存圖表，show( )可以顯示圖表。(20-1節)

5 ( O )：可以使用scatter( )方法繪製三角函數的sin或cos的波形圖。(20-2節)

6 ( O )：bar( )方法可以建立長條圖。(20-6節)

7 ( O )：pie( )方法可以建立圓餅圖。(20-7節)

8 ( X )：matplotlib模組預設是圖表可以顯示中文。(20-8節)

**二：選擇題**

1 ( D )：下列那一個方法可以設定座標軸的刻度。(20-1節)

A：title B：xlabel C：ylabel D：tick\_params

2 ( A )：使用matplotlib模組時，下列那一個方法可以建立圖表標題。(20-1節)

A：title B：legend C：xlabel D：show

3 ( B )：arrange( )可以產生陣列，請問這是那一個模組的方法。(20-3節)

A：matplotlib B：Numpy C：tkinter D：turtle

4 ( C )：有一個subplot(a,b,c)方法，c方法所代表的意義是。(20-5節)

A：垂直方向要繪幾張圖 B：水平方向要繪幾張圖

C：這是第幾張圖 D：總共有幾張圖

5 ( B )：下列那一個參數可以設定圓餅圖區塊可以分離。(20-7節)

A：labels B：explode C：autopct D：labeldistance

**第21章是非題與選擇題**

本章沒有是非題與選擇題

**第22章是非題與選擇題**

本章沒有是非題與選擇題